NOVAS AVENTURAS DE

MEGAMAN

ANO 1
Nº 9
R$ 2,00



NESTE NÚMERO:
REVELAÇÕES DO PASSADO!

ROTEIROS PARA O MEGUINHA

Colocando ordem no barraco de vez, achei por bem organizar as sugestões de roteiro que TODOS os leitores têm mandado para nós. Daqui prá frente, as regras são as seguintes:

1 - Não valem continuações do videogame ou do desenho animado.

2 - Personagens que ainda não apareceram (como o Zero ou Sigma) podem ser utilizados.

3 - De preferência, que o texto seja datilografado ou de impressora de computador (pode ser também dentro de disquetes, formato .doc ou .txt). Roteiros escritos à mão podem ser enviados sem problema.

4 - Mande suas sugestões EM CARTA SEPARADA. É complicado pacas receber carta de leitor com o roteiro na mesma folha da carta. Vamos então deixar tudo separadinho.

5 - Revise seu texto antes de mandar. Português correto é muito importante!

6 - Não esqueça de mandar junto o seu endereço completo e número de telefone para contato.

7 - Assim como nos desenhos, os melhores roteiros serão aproveitados e seus autores terão o nome publicado na revista. Caso utilizemos apenas algumas idéias do roteiro, o nome do autor delas continua aparecendo.

8 - Nada de sacanagens, hein? Roteiros copiados, a gente joga fora!



YARA C. PASETCANY - BAURU - SP. MANDA MAIS, GURIA! BEIJÃO!

Bem, é isso. Fico aguardando agora aquele caminhão de cartas cheias de palpites. Orlando! Não quero nem saber! Você é o roteirista e vai TER que ler tudo isso depois de mim!

Sérgio Peixoto,
que esta noite vai jantar com a Karinka.


COMO É QUE É?
VAI COMEÇAR A
FALAR OU NÃO VAI?


É! VOCÊ PROMETEU
NOS DAR EXPLICAÇÕES!


VOCÊ NÃO CONTOU
A ELES, XIS? NÃO FALOU
NADA?


ER... EU?
HÃ...


VOCÊ ESTAVA LÁ,
XIS...


ALVO PRIMÁRIO
LOCALIZADO.
"VOCÊ SABE DE TUDO!"


OLHA, EU NÃO ESTOU ENTENDENDO MUITO BEM, MAS ESPERO QUE VOCÊ NOS EXPLIQUE LOGO O QUE ACONTECEU COM VOCÊS...


...NESSES *TRINTA ANOS* EM QUE VOCÊS "HIBERNARAM"? MUITO BEM. CONECTE-ME AO SEU COMPUTADOR. FICARÁ MAIS FÁCIL.

MUITO BEM. É FÁCIL.

NÃO CONFIO NESSE CARA!

PONHA ISTO, SLASHER.

MUITO BEM. VOCÊS VERÃO AS IMAGENS COMO SE FOSSEM HOLOGRAMAS. SERÃO RODEADOS POR ELAS. ALÉM DISSO...

HÃ?

IRMÃO...

...CUIDADO COM O QUE VAI DIZER...









ALVO SECUNDÁRIO LOCALIZADO. INICIANDO PROCEDIMENTOS DE ENTRADA.

VOCÊS SE LEMBRAM DO COMEÇO?
"DE QUANDO MEGAMAN FOI CRIADO, QUANDO O MUNDO ERA MAIS SIMPLES..."
..."E OS VILÕES MAIS ENGRAÇADOS? CONVENHAMOS: WILY ERA UM IMBECIL RIDÍCULO!"

"BOTAR AQUELE BABACA EM CANA FOI A COISA MAIS FÁCIL DO MUNDO!"

"ELE E SEUS ROBÔS IDIOTAS NÃO ERAM PÁREO PRA VOCÊS, MEGA E ROLL."

"LIBERTAR O MUNDO NUNCA FOI TÃO FÁCIL, E NUNCA FOI TÃO FÁCIL ENCARAR O FUTURO COM CONFIANÇA!"

"POR INSTANTES, TUDO PARECEU LUMINOSO."


"MAS O WILY QUE FOI LIBERTADO POR SEUS ROBÔS ERA MUITO DIFERENTE. ERA UM GÊNIO DO MAL, MUITO DISTANTE DO IDIOTA DE SEMPRE."
"O QUE ACONTECEU COM ELE NA CADEIA? IMPOSSÍVEL SABER."
"O FATO É QUE, DE REPENTE, ELE ESTAVA CRIANDO ROBÔS SUPERPODEROSOS COM UMA FACILIDADE IMPRESSIONANTE!"

QUE É ISSO, XARÁ? A GENTE SEMPRE FOI

QUER CALAR A BOCA?!

O MÁXIMO!

?

MAS ELE TEM RAZÃO! A VERDADE É QUE AQUELE BOBÃO DO DR. WILY ACABOU SE TORNANDO MESMO UM GÊNIO DO MAL. NÓS LUTÁVAMOS CONTRA ELE QUASE COMO UMA DIVERSÃO, MAS DAVA PRA SENTIR AS COISAS PIORANDO CADA VEZ MAIS...

DROGA..

"... E SEUS ROBÔS IAM FICANDO CADA VEZ MAIS INFERNAIS"

MODO EXTERMÍNIO ATIVADO.

"MAS NÓS TAMBÉM DEMORAMOS PARA PERCEBER ISSO. DURANTE MUITO TEMPO PROSSEGUIMOS VENCENDO, AMPARADOS PELA BONDADE DO NOSSO PAI..."

"... E PELA NOSSA PRÓPRIA DETERMINAÇÃO. NEM MESMO A ROLL, COM AQUELAS BATEDEIRAS ESQUISITAS DELA, ESTAVA EM DESVANTAGEM."

"ACHO QUE AS COISAS COMEÇARAM A FICAR FEIAS DE VERDADE QUANDO SURGIU AQUELE NARIGUDO."

"LEMBRA DELE, ROCK?"

UFA! E DÁ PRA ESQUECER?

NÃO, NÃO DÁ. DEPOIS DELE, ACHO QUE WILY ENLOUQUECEU DE VEZ.

"APOIADO PELA *CASA HOLZENBEIN*, SUAS CRIAÇÕES FORAM FICANDO CADA VEZ MAIS PODEROSAS E INSANAS"

Dúvidas? Palpites? Reclamações? Manhas? Escreva prá cá!

O Zero vai aparecer?

Ericson Correia da Silva - Rio de Janeiro - RJ

Vai, claro que vai! TODOS os principais aliados e inimigos dos games do Meguinha vão dar o ar da sua graça... ou desgraça, depende!

Será que eu poderia desenhar um mangá do Megaman? Mandar resposta.

Levi Tiago Viveiros - São Paulo - SP

Ainda não, pequeno guerreiro! Seu traço está fraquinho, mas não é nada que treino e dedicação não resolvam. Continue!



Diego Rodrigues - Osasco - SP



[illegible] - DF

Por que o Megaman luta tão pouco? Dei falta do Protoman. Cadê ele, pô?

Igor B. da Costa Gomes - Belo Horizonte - MG

Caramba, Igor! O Mega tá arregaçando com pencas de inimigos e você acha pouco? E os demais, vão ficar fazendo o quê, se só o Mega lutar? E o Protoman já deu o ar da sua graça, gostou? Fica frio que ele vai aparecer muito mais. Aguarde e confie!

Como conheço mais ou menos a história original gostaria ao comprar aquelas revistinhas, de saber mais sobre sua história original....

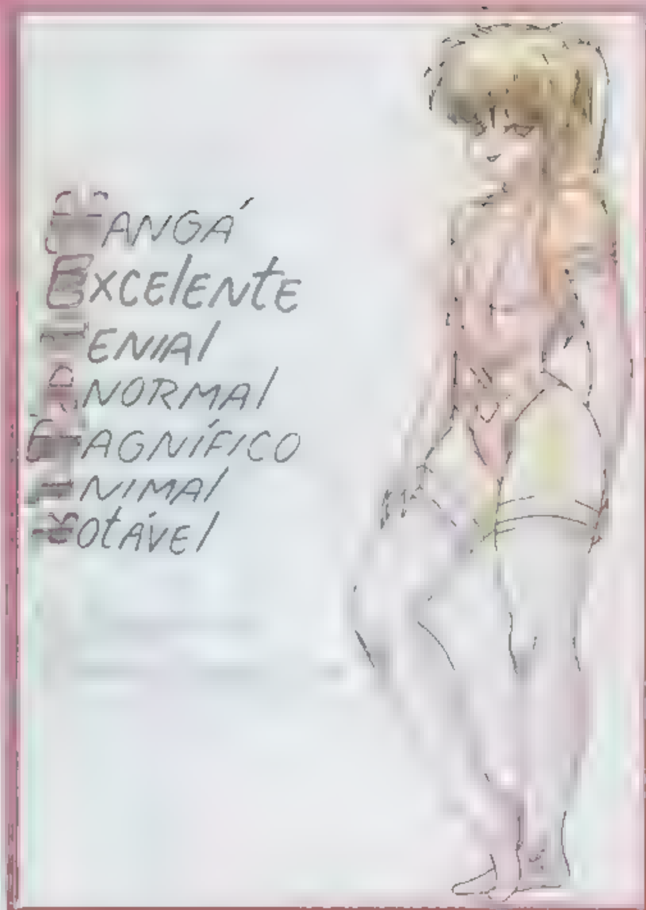
CAPCOM



Ilustrações Sidney

Raul - São Paulo - SP

Que redação fraquinha hein, Raul? Já expliquei isso, mas vou repetir: nós não vamos seguir os roteiros dos games ou do desenho animado. Nosso Megaman é uma série independente, em que pretendemos criar um universo diferenciado dos demais. Além disso, qual a graça de um mangá que você já conhece o final? Nós não somos aquelas outras revistinhas fofoqueiras não!



Dirce Carolina B. A. Furtado - Carapina Serra - ES

...vou parabenizar a arte da Lydia... Gostaria também de parabenizar o Paulo Paulada, o cara realmente manja. E parabenizar a Érica, o desenho dela me envolveu mesmo no Mega 4. O pessoal do Visuart merece o meu total e cor-de-vinho parabéns! Seria legal se na revista tivesse mais histórias paralelas como a do número 4, falando da origem de certos personagens. Pode ter uma só com uma aventura do Megaman X, enquanto o Megaman tava hibernando.

Enoc Júnior - Campinas - SP

Obrigadão em nome de toda a turma, Enoc! E teus desenhos estão muuuito legais, mande mais, que eu publico! Mais histórias paralelas? Hum... pode ser, né, Orlando?

Quanta sugestão, **Dirce Carolina Furtado, de Carapina Serra, ES!** *Vamos por partes:*

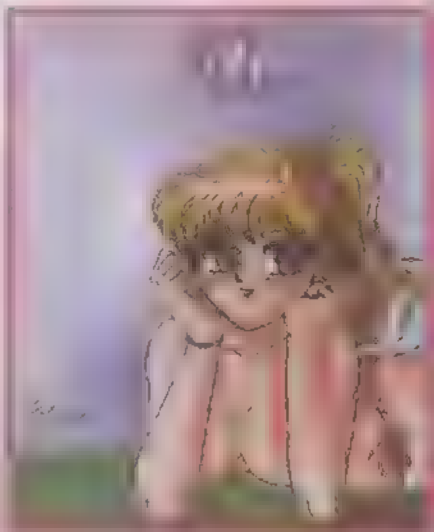
A volta do Rush: quase ninguém fala disso, mas se os pedidos aumentarem...

Megaman e Roll juntos: romance? Veremos...

Novos robôs do mal: aguarde mais alguns para o número 10.

Auxiliares do bem: aos pouquinhos eles estão chegando. Já temos a Karinka, a Nástenka e o Slasher. E vem mais por aí!

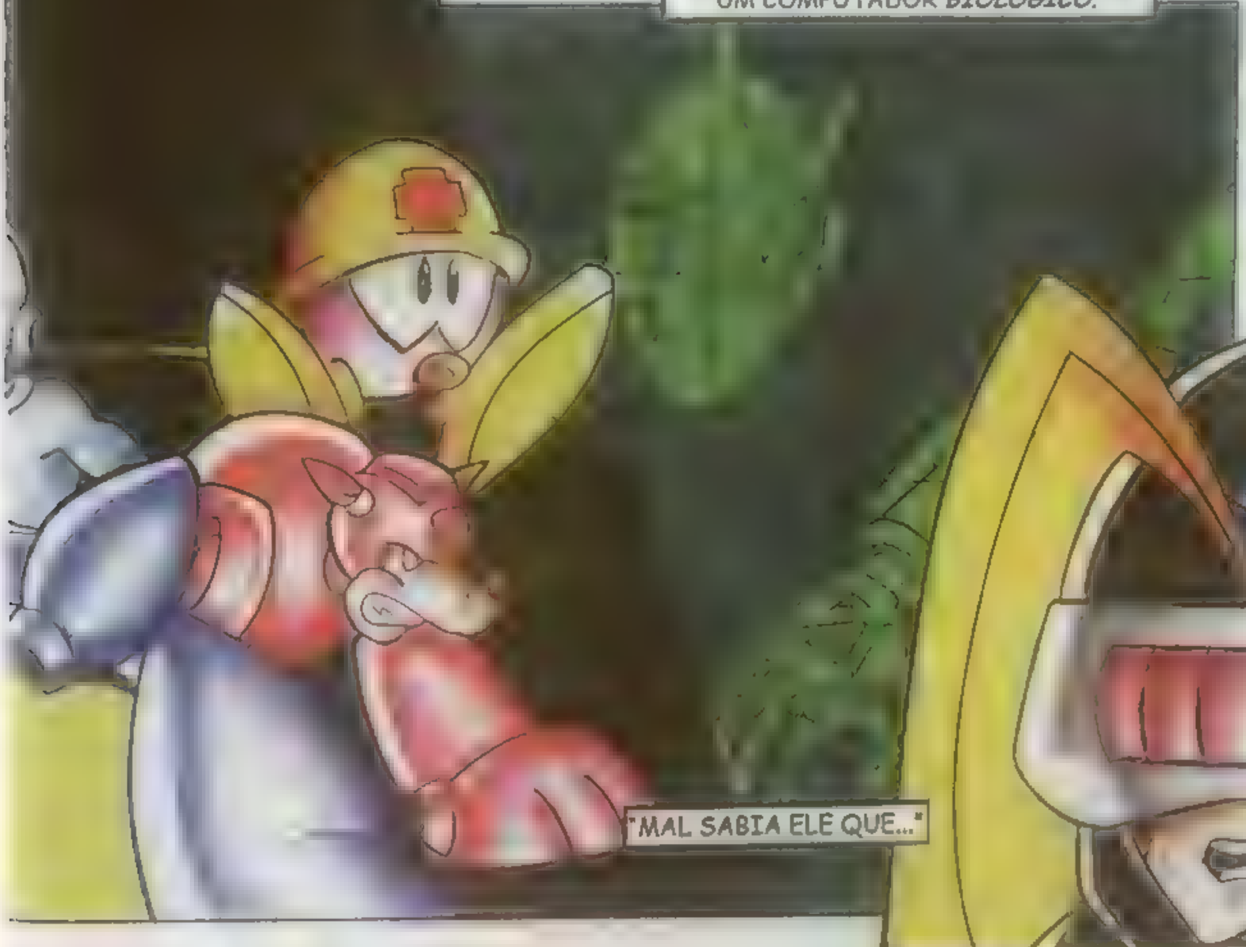
Respondido? [illegible]



[illegible] Fortaleza - CE


"NOSSO PAI LOGO PERCEBEU QUE ERA UMA CORRIDA IMPOS SÍVEL DE SER VENCIDA."


"ELE PERCEBEU, ANTES DE QUALQUER UM DE NÓS, O QUE WILY QUERIA UM COMPUTADOR BIOLÓGICO."


"MAL SABIA ELE QUE..."

IRMÃO! SILÊNCIO! NÃO É A HORA! NÃO AINDA...
EU.. MAS.. BEM, TEM RAZÃO..
O QUE ESTÁ HAVENDO, SLASHER? VOCÊ ESTÁ ESQUISITO... PARECE ESTAR FALANDO COM OUTRA PESSOA!
AS RECORDAÇÕES SÃO MUITO FORTES

E QUANTO AO MEU PAI, O DR. COSSACK? WILY O MATOU FRIAMENTE! O QUE VOCÊ TEM A DIZER SOBRE ISSO? SERÁ QUE SÓ VAI FALAR DA SUA FAMÍLIA?

DR. COSSACK... ERA SEU PAI?

LAMENTO POR ELE KARINKA... E PELO RESTO DA HUMANIDADE!

ISSO FOI HÁ MAIS DE TRINTA ANOS! KARINKA PARECE SER UMA SIMPLES ADOLESCENTE... SERÁ QUE ELA ESTÁ FALANDO A VERDADE? QUAL É A SUA IDADE?

"NOSSO PAI RESOLVEU QUE ROCK E ROLL TINHAM MAIS CHANCES DE SOBREVIVER À ERA DE CATÁSTROFES QUE SE APROXIMAVA"

"NÓS ESTÁVAMOS SENDO DERROTADOS MUITO DEPRESSA... NA VERDADE, ESTÁVAMOS ENCURRALADOS!"

PAI! ELES VÊM VINDO! TEMOS QUE FUGIR!!

CALMA

EIS AQUI UMA SAÍDA. VÃO NA MINHA FRENTE, AINDA TENHO ALGO...

A FAZER

"ELE APROVEITOU OS ÚLTIMOS MOMENTOS PARA ENVIAR VOCÊS AOS SEUS ESCONDERIJOS, E DEIXÁ-LOS EM ESTASE DE UPGRADE."

"QUANDO VOCÊS SAÍSSEM, SERIAM MUITO MAIS PODEROSOS."

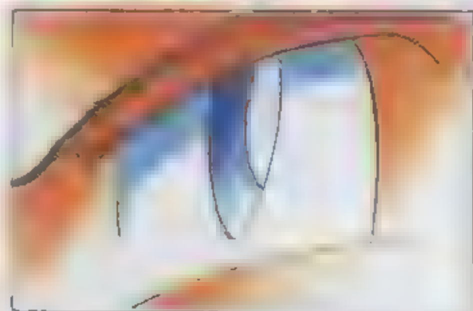
É VERDADE! EU ME LEMBRO DE COMO ME SENTI QUANDO DESPERTEI!

COMO VIMOS NO MEGAMAN NUMERO 1.

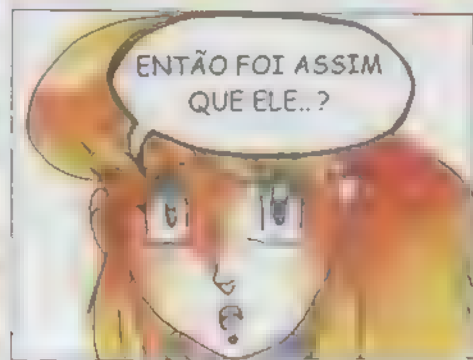
"EU ME SENTI INDESTRUTIVEL."


OH, É MESMO? QUE BOM, ROCK... PORQUE ESSE ATO FINAL DE NOSSO PAI... CUSTOU SUA VIDA.


ELE NÃO TEVE TEMPO DE ESCAPAR DO COGUMELO.



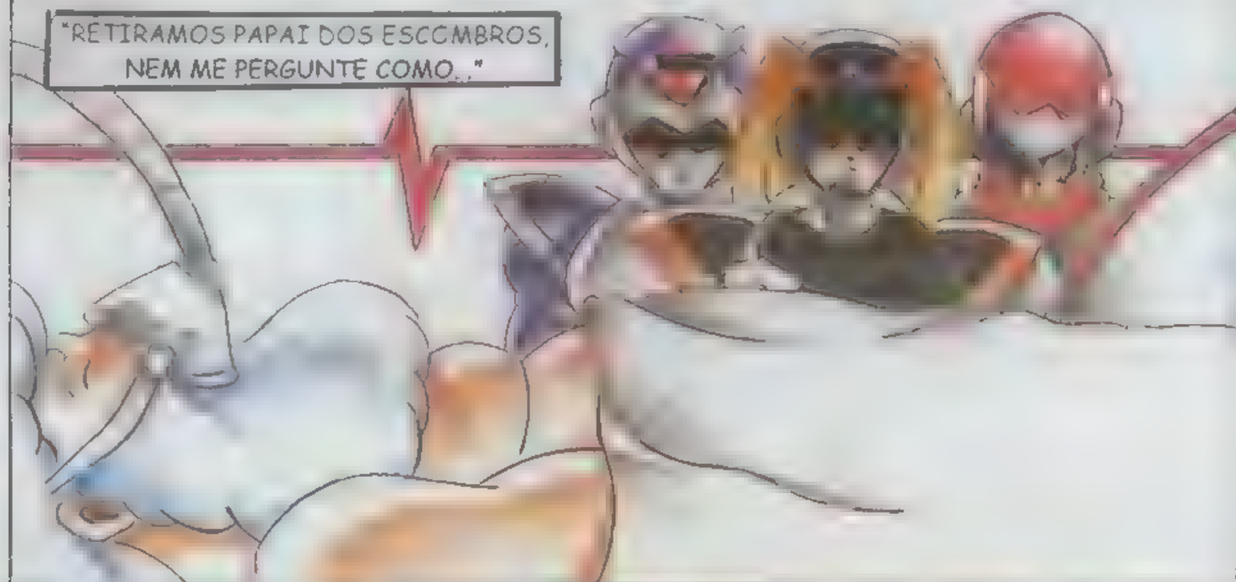

DO..
. COGUMELO?


ENTÃO FOI ASSIM QUE ELE..?

EXPLODIRAM TUDO, ROLL! TUDO, DÁ PRA IMAGINAR? JOGARAM UMA BOMBA ATÔMICA

NA NOSSA CABEÇA!

QUEM SERIA CAPAZ DISSO, ROLL? WILY? VOCÊ PODE IMAGINAR UMA COISA DESSAS?


"RETIRAMOS PAPAI DOS ESCOMBROS, NEM ME PERGUNTE COMO..."


"...MAS ELE NÃO RESISTIU."


"OS RESPONSÁVEIS POR ESSA CAÇADA DESUMANA, POR ESSA BOMBA E POR MUITAS OUTRAS MORTES ERAM UNS ROBÔS NOVOS E EXTREMAMENTE PODEROSOS. OS *NEO MAVERICKS*!"

"DESDE ENTÃO, TEMOS VIVIDO ESCONDIDOS, EU, XIS, ZERO, PROTOMAN... TEMOS LUTADO AQUI E ALI, IMPEDINDO UMA VITÓRIA COMPLETA DE WILY, ATRAPALHANDO UM POUQUINHO SEU DOMÍNIO... MAS SOMOS FRACOS, NÃO TEMOS PODER SUFICIENTE. WILY E SEUS MAVERICKS ACHAM QUE SOMOS UMA PIADA, NÃO NOS LEVAM A SÉRIO... E TÊM RAZÃO!"



MAS ELES ESTÃO VIVOS?

CADÊ O ZERO? CADÊ O PROTOMAN?

EU... NÃO SEI...

EI! TEM ALGUÉM INVADINDO A BASE! QUEM ESTÁ...


AGH!


!


QUEM FOI QUE...
PSIU! DÁ LICENÇA?

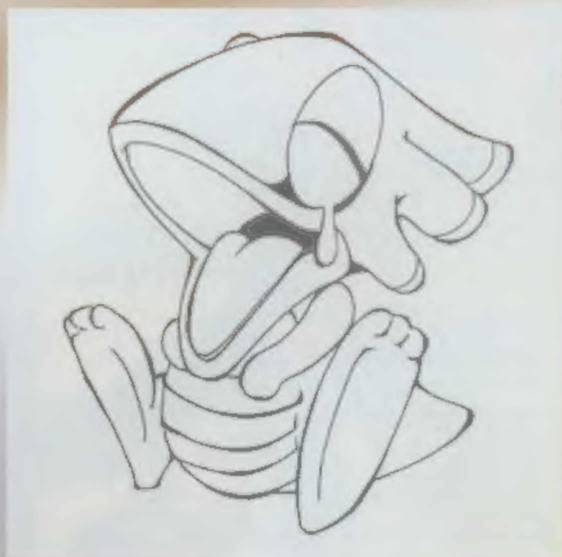
SLASHER!

QUEM... QUEM SÃO VOCÊS?

ORA... NÃO FOI DAQUI QUE CHAMARAM OS...

...NEO MAVERICKS?

CONHECENDO O DESENHISTA



Nome: ALF (Alfloptrecus Malucus)

Data de Nascimento: era Mesozóica, numa Quinta, acho.

Estuda: não. Terminei meus estudos no Monastério dos Monges Funkeiros do Tibete (Filial Mauá).

Peso: mosca

Altura: mais alto que uma pêra, mais baixo que um prédio.

O que gosta de fazer: caçar funhanhos ao pôr-do-sol e atacar velhinhas bandeirantes vendendo biscoitinhos.

O que não gosta de fazer: ser caçado por funhanhos ao amanhecer e ser atacado por velhinhos escoteiros vendendo haxixe.

O que achou de desenhar ao Megaman: hããã... a senzala era aconchegante e pai Peixoto trazia sempre um caroço de feijão a cada página desenhada. Quanto ao chicote... peraí, Peixoto! Eu não disse chicote, eu... aaaH! Aaargh!

O que usou para desenhar o Megaman: rolos de papiros, pergaminhos de pele de iaque, pigmentos à base de sangue (o meu, é claro!).

O que usou para pintar o Megaman: lápis de cor aquarelável e um pintor importado de São Caetano (Valeu, Fábio!).

EXPEDIENTE

MEGAMAN - Revista Mensal, quase no quinzenal.
Criação Exclusiva do Estúdio PPA, que caça novos talentos pela selva do capitalismo brasileiro.
Editor Chefe Caçador: Sérgio Peixoto Silva • Roteirista e Letrista Batedor: Orlando Tosetto Júnior • Colador de Balões e Pintura Canibal: Fábio Paulino Nunes • Desenho e Arte-final Encolhedor de Cabeças: André Luis Felipe (ALF) • Capa Huga-Buga: Luís Henrique
Mais uma produção da EDITORA MAGNUM, especialmente dedicada aos amantes do mangá do Megaman, mirando sempre na cabeça da concorrência.
Diretor Técnico Zulu: Laércio Gazinhato • Diretor Administrativo-Financeiro Buana: Carlos Arnaldo N. S. Pares • Editor de Arte Tocador de Atabaque: Fernando Camara • Capa e Diagramação Selvagem: Andréa Guimarães • Contatos Comerciais Cabeças Encolhidas: Sueli Cavichiolli e Flávia Zoé Moss.

1997 Estúdio PPA/Editora Magnum/CAPCOM
Vedada a reprodução parcial ou total, por quaisquer meios, do conteúdo e das ilustrações desta edição. Tente bancar o espertinho e te colocamos num caldeirão fervendo!
MEGAMAN é marca registrada da Editora Magnum Ltda.

- da Invernada, 12 - Aeroporto - CEP 04612-060 - São Paulo - SP - Fone: (011) 532-1522 - Fax: (011) 241-8714 -
Originais enviados para avaliação não serão devolvidos. Nosso tigre de estimação comeu tudo...
Números atrasados? Mande um cheque nominal e cruzado para EDITORA MAGNUM LTDA, no valor de capa do último exemplar em banca! Mande, junto, uma carta com seu nome, endereço completo para entrega, CEP e o número do exemplar que você deseja! O correio é por nossa conta! Faça direitinho, com letra de forma e legível ou nosso urubu-correio não poderá te achar!
Distribuição exclusiva para todo o Brasil: DINAP Impresso na Globo Cochrane Gráfica
animax@ibm.net ainda quebra o galho para os Megainterneteiros selvagens de plantão.
NOSSA HOMEPAGE: http://animax.simplenet.com/portug/intro.htm